

## CHAPTER OVERVIEW

### 4: Desarrollando un plan de estudios para un enfoque centrado en el juego

#### Objetivos del capítulo

Al final de este capítulo, los estudiantes podrán:

- Identificar modelos curriculares para desarrollar el plan de estudios
- Conectar las teorías del desarrollo infantil con los diversos modelos
- Explorar muestras de una variedad de formas de planificación (Plan de actividades específicas, planes ambientales semanales, planes de proyectos, etc.)
- Revisar Viñeta de experiencias en el aula para inspirar el desarrollo del plan de estudios

[4.1: Modelos curriculares](#)

[4.2: El proceso dinámico](#)

[4.3: Contextos para planes escritos](#)

[4.4: Aprendiendo un modelo para el plan de implementación de la experiencia](#)

[4.5: Creando un plan de estudios efectivo](#)

---

This page titled [4: Desarrollando un plan de estudios para un enfoque centrado en el juego](#) is shared under a [CC BY](#) license and was authored, remixed, and/or curated by [Jennifer Paris, Kristin Beeve, & Clint Springer](#).